Manual de instrucciones

Kidizoom®

Smart watch

© 2014 VTech
Impreso en China
91-002919-013 (SP)

Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

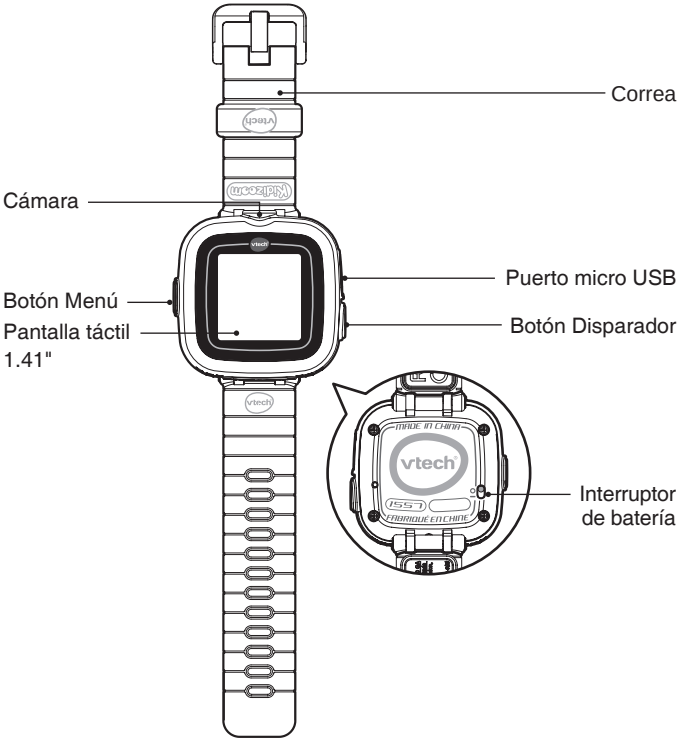
Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

Kidizoom® Smart Watch, ¡Por fin un reloj inteligente para niños!

¡8 en 1! ¡Mucho más que un reloj! Dispone de cámara de fotos y vídeos, grabadora, alarma personalizada, cronómetro, temporizador y tres juegos.

CARACTERÍSTICAS



Interruptor de batería

Cuando el interruptor está en la posición la batería está desconectada y el reloj no funciona. Mueva el interruptor a la posición para encender el reloj.

Botón Disparador

Pulse este botón para activar la cámara y hacer fotos.

Botón Menú principal

Cuando la pantalla esté apagada, si pulsa este botón se encenderá y podrá ver la hora.

Este botón también se usa para entrar al menú principal o para volver al menú anterior.

Cuando el reloj aparezca en la pantalla, mantenga este botón pulsado un segundo para volver a apagarlo.

Pantalla táctil

Pulse los iconos de la pantalla para entrar en actividades y ajustes.

Micro USB

A través del cable podrá conectar el reloj al ordenador y transferir archivos (fotos o vídeos) o cargar la batería.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 **Kidizoom® Smart Watch** (con batería de litio*)
- 1 Cable micro USB
- 1 Manual de instrucciones

ADVERTENCIAS:

- Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo ⧈).

* La batería no podrá ser reemplazada.

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

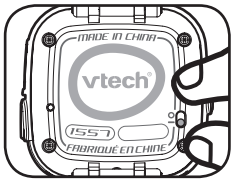
Pantalla	Resolución de la pantalla táctil de 1.41".
Resolución de fotos	640x480 (0.3MP)
Resolución de vídeos	320x240 pixels o 160x120 pixels y de 15 fotogramas por segundo (fps).
Tamaño del vídeo por archivo	60 segundos máximo
Distancia de enfoque	45 cm en adelante
Memoria interna	128 MB de memoria (incluyendo programa, datos y espacio libre para usuario).
Capacidad de almacenamiento	De 900 a 1000 fotos o 6 minutos de vídeo de 320x240 pixels, o 15 minutos de vídeo de 160x120 pixels. **Nota:** Las cantidades son aproximadas, dependerá de las condiciones de disparo de la cámara.
Formato de archivo	Fotos: JPEG Vídeo: AVI (Motion JPEG)
Conectividad	Cable micro USB 2.0 (incluido) para conexión al ordenador.
Batería	Batería de litio (no reemplazable).
Condiciones ambientales adecuadas	0-40° C

Importante:

- No ponga el reloj debajo de un grifo.
- No lo sumerja ni deje que se duchen, bañen o naden con él.
- Mantenga la tapa del puerto USB cerrada mientras no la use para evitar que entre agua o suciedad.

PARA EMPEZAR

Cuando use el reloj por primera vez, deberá encender la batería moviendo el interruptor a la posición . Este interruptor se encuentra en la parte trasera del reloj.



Cuando el interruptor esté en la posición de apagado no será posible cargar la batería o jugar a cualquier actividad.

Si el reloj dispone de poca batería recomendamos cargarla completamente durante 3 horas para un correcto funcionamiento.

CÓMO RECARGAR BATERÍA

Nota: Se recomienda que la manipulación sea realizada por un adulto. Conecte el reloj al ordenador usando el cable micro USB que incluye el embalaje para cargar la batería.

- Asegúrese de que el interruptor está en la posición de encendido en el reloj antes de cargarla.
- Inserte el cable micro USB (el lado con el conector más ancho) al puerto USB del ordenador. Lo localizará fácilmente porque está representado con este símbolo .
- Inserte el cable micro USB (el lado con el conector más pequeño) al puerto micro USB del reloj.
- Una vez hecha la conexión aparecerá en la pantalla del reloj el símbolo que indica que se está realizando correctamente la carga de la batería.
- Compruebe de vez en cuando que se está cargando.
- Cuando la batería esté completamente cargada, aparecerá un mensaje en la pantalla, entonces la pantalla se apagará. Desconecte el reloj del ordenador para empezar a jugar.

Nota: La carga completa de la batería tarda 3 horas aunque esto dependerá de los factores ambientales que haya durante el proceso. La temperatura ambiente correcta es de 0° a 40°. Si la batería tardara más de 3 horas en cargarse pruebe a realizar la carga en un puerto del ordenador diferente o en otro ordenador.

DURACIÓN DE LA BATERÍA

El tiempo que dura la batería dependerá del tiempo de juego que se realice. Cuanto más tiempo menos durará. Algunas actividades consumen más batería que otras, tales como la cámara de fotos o la de vídeo.

Tiempo de duración aproximado

Uso	Duración
Bajo	2 semanas
Moderado	2-3 días
Frecuente	1 día

Nota: El tiempo que dura la batería dependerá del tiempo que la pantalla esté encendida o apagada.

Mantenimiento de la batería

- Cargar la batería de vez en cuando aunque el juguete no vaya a usarse. Por ejemplo, cargar la batería al menos cada 6 meses.
- Mueva el interruptor a la posición de apagado cuando el reloj no vaya a usarse. Muévalo a la posición de encendido cuando vaya a cargarla.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

PARA EMPEZAR A USAR KIDIZOOM® SMART WATCH

Asegúrese de que el botón de encendido está en la posición correcta y cargue la batería antes de empezar.

Pulse el botón Menú o el botón Disparador para empezar a jugar.

Cuando encienda el reloj por primera vez, necesitará ajustar la fecha y la hora.

Deslice el dedo por la pantalla hasta ajustar cada dígito; día, mes, año, horas y minutos. Pulse el símbolo de confirmación cuando haya terminado.

Cuando aparezca el reloj en la pantalla, pulse el botón Menú para ver todas las funciones y actividades disponibles. Pulse el botón Disparador para hacer fotos y vídeos.

Nota:

- Si la batería **está muy baja** y el reloj no funciona correctamente, necesitará recargarla otra vez.
- Si la batería **está baja**, solo las funciones de reloj estarán disponibles. Recomendamos recargar la batería tan pronto como sea posible para empezar a usar el juguete a pleno rendimiento.

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de la batería, la pantalla se desconectará de forma automática tras unos minutos de inactividad.

Nota: La desconexión automática se podrá fijar en Ajustes/Ajustes avanzados/Pantalla OFF. Diríjase a la sección de Ajustes del manual.

Estando en otras actividades, se volverá al modo reloj de forma automática trás un minuto de inactividad. Cuando se esté en el modo cámara serán 3 minutos. En el modo presentación el tiempo será de 15 minutos.

Si se está usando el temporizador, se volverá a la pantalla de temporizador y no a la de reloj. El reloj no se apagará automáticamente si se está utilizando esta actividad.

ESTADO DE LA BATERÍA

En el menú principal, en la parte derecha, saldrá un icono que indicará el estado de la batería. Cuando la batería esté baja, solo estará disponible la función de reloj. En ese momento y antes de que se acabe totalmente, se recomienda cargarla completamente.

Cuando la batería esté demasiado baja, el reloj ya no se encenderá hasta que sea cargado.

CONEXIÓN AL ORDENADOR PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

Podrá conectar **Kidizoom® Smart Watch** a un PC o a un Mac usando el cable micro USB. Para conectarlo correctamente siga los siguientes pasos:

- Abra la tapa del reloj donde aparece el símbolo de conexión .
- Inserte el cable micro USB (el lado más estrecho) al puerto USB del reloj.
- Inserte el cable micro USB (el lado más ancho) al puerto USB del ordenador. Podrá localizarlo fácilmente porque lo verá marcado con este símbolo .
- En el momento de conectarlo se creará en su ordenador un acceso al nuevo dispositivo de almacenamiento insertado para ver las fotos y vídeos realizadas con el reloj.

Nota: Recuerde no desconectar el reloj de su ordenador mientras esté transfiriendo archivos. Después de haber acabado, retire el reloj siguiendo los pasos que el hardware de su ordenador aconseje.

Para evitar cualquier daño en su **Kidizoom® Smart Watch,** una vez que haya desconectado el cable, tape el hueco de su reloj con la tapa de goma para evitar cualquier daño en el puerto USB.

Cómo recuperar las fotos o vídeos realizados con Kidizoom® Smart Watch:

- Localice y abra la carpeta DCIM en el acceso al dispositivo que se ha creado en su ordenador con el nombre de VTech 1557.
- Los vídeos y las fotos los encontrará a su vez en una subcarpeta. Copie y péguelos en el lugar que prefiera guardarlos de su ordenador.

Cómo recuperar los archivos grabados con la grabadora de su Kidizoom® Smart Watch:

- Localice y abra la carpeta VOICE en el acceso que se ha creado en su ordenador con el nombre de VTech 1557.
- Copie y péguelos en el lugar que prefiera guardarlos de su ordenador.

Para transferir fotos o vídeos a su Kidizoom® Smart Watch:

- Seleccione los archivos de fotos o vídeos que desee transferir de su ordenador a su reloj.
- Localice y abra la carpeta DOWNLOAD del dispositivo creado en su ordenador VTech 1557, copie y pegue los archivos de fotos en la subcarpeta PHOTO o los archivos de vídeos en la subcarpeta VIDEO.

Nota: Recuerde no transferir fotos o vídeos de otras cámaras para ver en su **Kidizoom® Smart Watch** puesto que los formatos podrían ser incompatibles.

REQUISITOS MÍNIMOS:

Windows XP®, Windows Vista®, Windows® 7 o Windows® 8 Macintosh Mac OS® versión 10.6, 10.7, 10.8 o 10.9.

ACTIVIDADES

Vistas del reloj

Cuando el botón Menú es presionado, aparecerá el reloj (analógico o digital).

Toque en el centro de la pantalla para cambiarlo de analógico a digital y viceversa.

Deslice el dedo por la pantalla de derecha a izquierda para ver los diferentes modelos de pantallas digitales y analógicas.

Pulse el botón Menú (en la lado izquierdo del reloj) para entrar en el menú principal donde podrá elegir otras actividades.

Pulse el botón Disparador (en el lado derecho del reloj) para entrar en el modo cámara.

AYUDA: Estando en la pantalla de reloj (digital o analógico) si desliza el dedo desde la parte superior de la pantalla hacia abajo aparecerá la herramienta temporizador o cuenta atrás y si desliza el dedo de la parte inferior de la pantalla hacia arriba, aparecerá el cronómetro. Para más información sobre el temporizador/cuenta atrás o el cronómetro, diríjase a la página 15.

Nota: Mantenga pulsado el botón Menú durante aproximadamente 1 segundo para apagar el reloj.

Cámara

Pulse el botón Disparador para entrar en el modo cámara.

- Para hacer una foto, pulse el botón Disparador o pulse sobre el icono de una cámara situado en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- Para cambiar del modo cámara al modo vídeo o viceversa, pulse sobre los iconos situados en la parte superior izquierda de la pantalla.
- Pulse el icono de la estrella para ver los diferentes marcos que podrá añadir a sus fotos, después pulse las flechas de color verde que aparecen a la izquierda y derecha de la pantalla para elegir el marco o el efecto deseado.
- Pulse el símbolo de Play , situado en la parte inferior derecha de la pantalla para visualizar las fotos o vídeos realizados con **Kidizoom® Smart Watch**.

Las fotos o vídeos (según el que se tenga elegido) aparecerán en 2 segundos en la pantalla. Pulse el botón Disparador para volver al modo cámara.

Vídeo

Pulse sobre el icono situado en la parte superior izquierda de la pantalla estando en el modo cámara para cambiar al modo vídeo. El tiempo máximo de grabación será de 1 minuto.

- Pulse el botón Disparador o el icono de grabación que aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla para empezar a grabar, para parar la grabación puede pulsar el botón Disparador o pulsar sobre el icono de parar .
- Para cambiar del modo vídeo al modo cámara o viceversa, pulse sobre los iconos situados en la parte superior izquierda de la pantalla.
- Pulse el icono de la estrella para ver los diferentes marcos que podrá añadir a sus vídeos, después pulse las flechas de color verde que aparecen a la izquierda y derecha de la pantalla para elegir el marco o el efecto deseado.
- Pulse el símbolo de Play , situado en la parte inferior derecha de la pantalla para visualizar los vídeos realizados.

Cuando acabe de grabar el vídeo:

- Pulse el icono de Play para ver el último vídeo grabado.
- Pulse el icono de Papelera para borrar el vídeo.

Los vídeos aparecerán en solo 2 segundos en su pantalla. Pulse el botón Disparador para volver al modo cámara.

Menú principal

Pulse el botón Menú para ir al menú principal. Hay 8 actividades para elegir.

1. Alarma
2. Play
3. Grabadora
4. Juegos
5. Temporizador
6. Crónometro
7. Estilo reloj
8. Ajustes

- Pulse sobre el icono de la actividad a la que quiera jugar. Deslizando el dedo de derecha o izquierda accederá a los diferentes menús.
- Para cambiar la forma de visualizar los iconos en la pantalla, diríjase a: Ajustes/Menú.

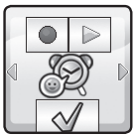
1. Alarma

Podrá hacer diferentes ajustes en la alarma; tonos y animaciones. Podrá personalizar la alarma con su propia voz.

- Pulse sobre el icono despertador para ajustar la hora deseada.
- Pulse sobre el icono de la campana para activar o desactivar la alarma.

Para cambiar la hora de la alarma:

- Seleccione la hora y los minutos deslizando el dedo de arriba a abajo de la pantalla.
- Pulse sobre el icono de Tono 1 situado en la parte inferior izquierda para seleccionar un tono para su alarma. Existen 10 tonos diferentes. Pulse sobre el icono de confirmación cuando lo haya elegido .



Una opción de tono es usar la grabación de su propia voz. Pulse sobre el icono de grabación para empezar a grabar, pulse sobre el icono de stop para pararla voluntariamente o deje pasar 3 segundos y se parará automáticamente. Pulse sobre el icono de Play para escuchar la voz grabada. Una vez elegido el tono, pulse el icono de confirmación .

Nota: Si la batería llegara a agotarse completamente, tendrá entonces que volver a configurar la alarma.

2. Play

Aquí podrá ver las fotos o los vídeos realizados.

- Mostrará primero el último archivo realizado, pulse sobre las flechas de color verde que aparecen a la izquierda y a la derecha de la pantalla para ver otros vídeos o fotos realizadas.
- Pulse sobre el icono de presentación para visualizar las fotos a modo de presentación.
- Pulse sobre el icono de Play para ver el vídeo.
- Pulse sobre el icono de Papelera para borrar el archivo.

Nota: Para borrar las fotos y vídeos, pulse en la esquina inferior izquierda y aparecerá el icono de la papelera, pulse otra vez y confirme si quiere borrarlo.

Durante la visualización del vídeo podrá retroceder o avanzar rápidamente a una velocidad de 2X, 4X o 1X.

3. Grabadora

Podrá grabar 60 segundos y aplicar a la voz algún efecto divertido.

Pulse el icono de grabación para empezar a grabar la voz. Para pararla pulse el icono de stop .

Deslice el dedo de izquierda a derecha de la pantalla para escuchar las diferentes grabaciones. Si pulsa sobre el icono de la estrella aplicará un efecto que cambiará la voz. Existen 5 efectos. Use las flechas de color verde para acceder a cada uno de ellos. Para guardar la voz con ese efecto, pulse en **Guardar como** y se guardará.

Para salir de la pantalla de los efectos, pulse el botón Menú .

Para borrar la voz, pulse el icono de la Papelera y pulse el icono de confirmación cuando haya terminado.

4. Juegos

Kidizoom® Smart Watch consta de 3 juegos: Superdetective, Puzle y Dedo veloz.

A. Superdetective

¡En este juego se necesita buena memoria para ser un gran detective!

Recuerda la cara que sale en el pantalla porque después tendrás que pulsar sobre ella cada vez que la veas. Conseguirá mayor puntuación el que identifique mayor número de caras.

B. Puzle

¡Atento a la foto!

Una parte de la foto rotará. ¡Colócala en su posición correcta rápidamente!

C. Dedo veloz

Escucha la música y atrapa el mayor número posible de círculos de colores con las notas musicales cuando el aro blanco los rodee.

5. Temporizador

Busque la actividad en el menú.

- Toque el icono de Play para empezar la cuenta atrás.
- Puede elegir el estilo de temporizador 1 . Hay 5 diferentes.
- Puede aumentar o disminuir el tiempo del temporizador, por defecto será de 3 minutos. Pulse sobre los minutos y elija el tiempo que prefiera. Pulse el signo de confirmación .
- Mientras el tiempo está avanzando podrá pararlo si lo desea momentaneamente pulsando el botón de pausa . Pulse el botón para volver a ajustar el tiempo.

6. Crónometro

Busque la actividad en el menú.

- Toque el icono de Play para empezar la actividad cronómetro.
- Podrá elegir diferentes estilos de cronómetro 1 . Hay 5. Deslice el dedo por la pantalla de izquierda a derecha para elegir el que más le guste.
- Mientras el tiempo esté avanzando podrá pararlo momentaneamente pulsando el botón pausa . Pulse el botón para volver a ajustar el tiempo.

7. Estilo reloj

Podrá elegir entre visualizar el reloj de forma analógica o digital y dentro de cada forma existen más de 20 diseños distintos e incluso en algunos podrá visualizar el mismo diseño pero en diferente color.

- En el menú principal elija la actividad de Estilo reloj.
- Deslice el dedo por la pantalla para ver los diferentes diseños.
- En algunos diseños verá un icono de colores en la esquina superior izquierda, púlselo para ver el diseño elegido en diferente color, elija el que más le guste.
- Cuando acabe, pulse el signo de confirmación .

8. Ajustes

Localice el icono de Ajustes en el menú principal. Deslice el dedo de izquierda a derecha para ver las diferentes herramientas. Podrá ajustar las siguientes:

(A) Volumen

- Pulse el icono para subir el volumen.
- Pulse el icono para bajar el volumen.

(B) Brillo

- Pulse el icono para aumentar el brillo.
- Pulse el icono para disminuir el brillo.

(C) Fecha

- Una vez en la herramienta Fecha, deslice el dedo de arriba a abajo para seleccionar la fecha, día, mes y año.
- Podrá modificar también el formato de la fecha (DD/MM/YYYY, Día/Mes/Año o MM/DD/YYYY, Mes/Día/Año).

(D) Hora

- Una vez en la herramienta Hora, deslice el dedo de arriba a abajo para seleccionar la hora y los minutos. Podrá ver la hora en formato 24 horas o en 12 horas AM/ PM. (AM/PM solo será aplicable en el formato 12 horas.).
- Pulse el signo de confirmación cuando haya terminado .

(E) Menú

- Una vez en la herramienta Menú podrá elegir entre visualizar los iconos del Menú principal de una manera o de otra.
- Para ello seleccione o y pulse el signo de confirmación cuando haya terminado.

(F) Ajustes avanzados

(i) Memoria

Podrá ver el espacio libre que queda en la memoria o elegir formatearla.

Nota: Si formatea la memoria borrará todos los archivos guardados incluidas fotos, grabaciones de voz y vídeos.

(ii) Imagen

Las fotos y los vídeos se guardarán según la selección que se haya hecho aquí.

Ajustar imagen: La imagen se guardará a escala real con márgenes a izquierda y derecha.

Ajustar pantalla: La imagen se guardará ajustándola al tamaño de la pantalla pero no al tamaño real.

(iii) Resolución vídeo

Existen dos opciones:

160 X 120: El tamaño del vídeo será menor y se podrán guardar más vídeos.

320 X 240: El tamaño del vídeo es mayor por lo que la calidad también será mayor pero se podrán grabar menos vídeos por falta de espacio en la memoria del reloj.

(iv) Pantalla OFF

Aquí podrá ajustar el tiempo en el que se apagará el reloj si no se interactua con él.

Hay 5 opciones: **5 segundos, 10 segundos, 1 minuto, 3 minutos y siempre ON**.

Cuando se seleccione **siempre ON**, el reloj siempre estará visible como un reloj normal (digital o analógico) pero si pasados 10 segundos no se interactua con él, la pantalla se cambiará a una luz tenue para reducir el consumo de la batería.

Nota: Recuerde que si se mantiene seleccionado **siempre ON**, el consumo de la batería será mayor.

(v) Frecuencia

Existen dos tipos de frecuencia para los sistemas eléctricos, dependiendo de la región donde se vaya a usar el juguete cuando sea conectado al ordenador, habrá que elegir 50Hz (si es Europa) o 60Hz (si es USA).

(vi) Idioma

En esta herramienta se podrá cambiar el idioma con el que jugar con **Kidizoom® Smart Watch.**

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. No olvide siempre tener tapado el puerto micro USB de su reloj para evitar daños innecesarios.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser usado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.
6. Mantenga la pantalla del reloj siempre limpia.

Cuando vaya a guardar el reloj asegúrese de que la pantalla está limpia y si no lo está utilice un paño seco para hacerlo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema	Solución
El reloj ha dejado de funcionar	1. Apague durante unos minutos el interruptor de la batería que está situado en la parte trasera del reloj. 2. Encienda el interruptor de la batería de nuevo y pulse el botón de Menú, situado en el lateral izquierdo del reloj . 3. Si continua sin funcionar, intente recargar la batería otra vez hasta su carga completa. (Diríjase al apartado de Cómo recargar batería)
La imagen en la pantalla no es correcta	1. Apague durante unos minutos el interruptor de la batería que está situado en la parte trasera del reloj. 2. Encienda el interruptor de la batería de nuevo y pulse el botón de Menú, situado en el lateral izquierdo del reloj , la imagen debería verse correctamente ahora.

La imagen no es clara	1. Asegúrese de que las condiciones de luz a su alrededor son óptimas. 2. Compruebe que la pantalla de la cámara está limpia, si no es así siga las recomendaciones que le hacemos en la sección de Cuidado y mantenimiento.
No puede conectarlo al ordenador	Compruebe que el cable USB está en perfectas condiciones y revise que las conexiones entre ordenador y reloj son correctas siguiendo las indicaciones que se le hacen en el manual.
No se pueden ver los vídeos y fotos descargados	Compruebe que los archivos han sido ubicados en el directorio correcto de **Kidizoom® Smart Watch** de su ordenador. Las fotos deberían aparecer en DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO. **Kidizoom® Smart Watch** soporta los siguientes formatos: Fotos JPG y vídeos en AVI (Motion JPEG) que hayan sido realizados por **Kidizoom® Smart Watch**.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

PREGUNTAS FRECUENTES

Pregunta 1

He comprado **Kidizoom® Smart Watch**, pero mi ordenador no lo reconoce, está buscando el driver del reloj. He buscado en internet pero no puedo encontrarlo. ¿Qué puedo hacer?

Respuesta 1

Kidizoom® Smart Watch no usa un driver específico. Su ordenador deberá disponer del sistema operativo Windows®, a partir de Windows® 2000 Service Pack 3 (que incluye Windows® XP, Vista o versiones superiores) y sistema Mac OS® 9.0 o superior. Si su ordenador cumple estos requisitos pero sin embargo sigue sin aparecer la unidad VTech 1557, como unidad de almacenamiento, por favor, contacte con el fabricante de su ordenador para que le aconseje de cómo actuar.

Pregunta 2

¿Cuál es la ISO value (sensibilidad de la luz) de **Kidizoom® Smart Watch**?

Respuesta 2

Kidizoom® Smart Watch ajusta automáticamente la sensibilidad de la luz y el tiempo de exposición dependiendo de la luz que haya alrededor.

Pregunta 3

Mi **Kidizoom® Smart Watch** no se puede encender.

Respuesta 3

Asegúrese de que el interruptor que se encuentra situado en la parte trasera del reloj está encendido.

Pregunta 4

¿Por qué mis fotos a veces se ven con gránulos y borrosas? ¿Hay algo qué pueda hacer para mejorar la calidad de la imagen?

Respuesta 4

Un entorno con poca luz hace que la velocidad del obturador baje. El problema de esto es que al más mínimo movimiento de su mano, la foto podrá salir borrosa. Para evitarlo, intente mejorar la luz a su alrededor antes de hacer la foto.

Pregunta 5

¿Por qué veo los vídeos con gránulos y borrosos en mi ordenador?

Respuesta 5

Compruebe que su reproductor de vídeo está ajustado con la resolución actual de sus vídeos.

Puede también elegir diferentes resoluciones en su **Kidizoom® Smart Watch**: 320x240 que será mejor que la siguiente opción de 160x120.

Pregunta 6

¿Puedo borrar desde la cámara varias fotos a la vez o tengo que borrar una a una?

Respuesta 6

Desde la cámara solo se podrán borrar una a una pero desde su ordenador localice la carpeta de fotos y bórrelas todas a la vez si es lo que desea.

Pregunta 7

Si accidentalmente borro una foto o vídeo de la cámara, ¿existe alguna manera de recuperarlo?

Respuesta 7

No. Si se formatea la memoria interna, no hay forma de recuperarlo. Se recomienda ir guardando las fotos y vídeos frecuentemente en su ordenador.

Pregunta 8

Estoy intentando transferir fotos y vídeos a mi ordenador. He conectado el reloj a mi ordenador usando el cable micro USB y veo en mi ordenador un nuevo dispositivo de almacenamiento pero sin embargo mis fotos y vídeos no se descargan automáticamente. ¿Cómo debo hacerlo?

Respuesta 8

Los archivos de su cámara nunca se descargarán solos, deberá dirigirse a la carpeta DCIM que se habrá creado en su ordenador dentro del dispositivo de almacenamiento VTech 1557 y allí recuperar las fotos o vídeos para guardarlas en la ubicación deseada.

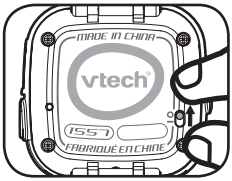
Si quisiera ver fotos JPG en su **Kidizoom® Smart Watch** deberá llevarlas hasta la carpeta DOWNLOAD/PHOTO.

Microsoft®, Windows® and Windows Vista® are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Macintosh, Mac and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

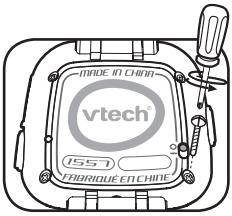
CÓMO RETIRAR LA BATERÍA DEL RELOJ

Nota: Los siguientes pasos deberán ser realizados por un adulto y con cuidado para no deteriorar el interruptor que permite encender el juguete.

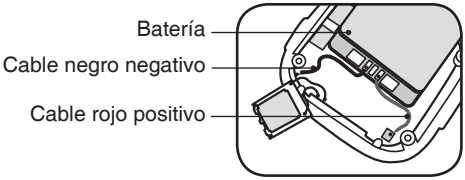
1. Asegúrese de que la batería está en la siguiente posición .



2. Afloje los cuatro tornillos de la parte trasera del reloj para levantar la base.



3. Localice el cable rojo positivo y el cable negro negativo que conecta la batería al reloj.



Se aconseja usar guantes para evitar cualquier tipo de contacto en caso de fuga de la batería.

4. Saque la batería y separe los cables del producto.

Nota: No corte los cables con tijeras, objetos punzantes o cualquier elemento conductor.

5. Después de sacar la batería asegúrese de que sea retirada convenientemente.

Advertencia:

- No perforar la batería con cualquier objeto.
- No permita que ningún cable quede unido a la batería.
- No toque los extremos de los cables con ningún elemento conductor.
- No exponga la batería a la luz solar o a altas temperaturas.
- No cambie por baterías que puedan estar dañadas.

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.